Evaluación de riesgos del proyecto: ServiContact

|  |  |
| --- | --- |
| **Riesgo** | **El integrante del grupo Emiliano abandona la materia por falta de tiempo** |
| **Tipo de riesgo** | ***Proyecto*** |
| **Consecuencia** | Como el integrante con mas experiencia en las plataformas de desarrollo y creador original de la idea la elaboración del producto se retrasaría debido a la inexperiencia del resto del equipo. |
| **Contramedidas** | Rezar   * Plan A: El equipo de desarrollo debe estudiar lo mas posible la plataforma con asistencia de Emiliano. * Plan B: Desarrollar en un entorno en donde el equipo de desarrollo tenga experiencia, aunque tome mucho mas tiempo. |
| **Probabilidad de ocurrencia** | Cara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin relleno 4/5 |
| **Impacto** | Cara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin relleno 5/5 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Riesgo** | **Utilización del producto para actividades delictivas** |
| **Tipo de riesgo** | ***Producto*** |
| **Consecuencia** | Como el sistema requiere que dos completos desconocidos interactuaren entre si en la vida real es posible que algunos usuarios aprovechen la oportunidad de realizar crímenes y perjudicar a otros usuarios |
| **Contramedidas** | Investigar el manejo de la seguridad de los usuarios en otros sistemas |
| **Probabilidad de ocurrencia** | Cara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin relleno 3/5 |
| **Impacto** | Cara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin relleno 5/5 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Riesgo** | **Estimación errónea de los tiempos de desarrollo** |
| **Tipo de riesgo** | ***Proyecto*** |
| **Consecuencia** | El equipo de desarrollo no presenta experiencia en estimaciones utilizando el sistema de ***User history*** y es altamente probable que los tiempos de desarrollo sea calculado erróneamente lo que afectaría a los entregables del proyecto. |
| **Contramedidas** | Negociar entregables pequeños e investigar los cálculos de la historia de usuario además de estimar utilizando el sistema de Casos de Uso |
| **Probabilidad de ocurrencia** | Cara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin relleno 3/3 |
| **Impacto** | Cara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin relleno 3/3 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Riesgo** | **Alta competencia en el mercado** |
| **Tipo de riesgo** | ***Negocio*** |
| **Consecuencia** | Esta misma idea ya ha sido creada por otros desarrolladores y es posible que los usuarios prefieran otras alternativas al producto. |
| **Contramedidas** | Utilizar la aplicación de la competencia, analizar y mejorar sus sistemas para brindar una mejor experiencia de usuario |
| **Probabilidad de ocurrencia** | Cara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin relleno 4/5 |
| **Impacto** | Cara confusa sin relleno 1/5 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Riesgo** | **Entorno de desarrollo cambiante** |
| **Tipo de riesgo** | ***Proyecto*** |
| **Consecuencia** | Debido a la inexperiencia del equipo utilizando el entorno de desarrollo actual es muy posible que cambie por completo perdiendo tiempo de desarrollo |
| **Contramedidas** | Desarrollar un sistema fácilmente trasladable y reutilizable además de preparar un entorno de desarrollo en paralelo |
| **Probabilidad de ocurrencia** | Cara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin relleno 5/5 |
| **Impacto** | Cara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin relleno 5/5 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Riesgo** | **Mala experiencia de usuario** |
| **Tipo de riesgo** | ***Producto*** |
| **Consecuencia** | Los participantes del proyecto tienen fama de no ser buenos en la elaboración de interfaces. Esto puede desencadenar el abandono de la plataforma por parte de los usuarios |
| **Contramedidas** | El equipo de desarrollo debe estudiar frameworks de interfaz además de estudiar material correspondiente a la elaboración de interfaces.  Probar extensivamente la experiencia de usuario con terceros. |
| **Probabilidad de ocurrencia** | Cara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin relleno 4/5 |
| **Impacto** | Cara llorando sin rellenoCara llorando sin relleno 2/5 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Riesgo** | **Producto inseguro frente a exploits de seguridad** |
| **Tipo de riesgo** | ***Producto*** |
| **Consecuencia** | El equipo de desarrollo no tuvo experiencia en implementaciones de seguridad. Por esto el producto puede ser muy vulnerable a exploits básicos como la inyección de sql. |
| **Contramedidas** | Investigar librerías y códigos de terceros basados en la seguridad de un sistema. |
| **Probabilidad de ocurrencia** | Cara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin relleno 3/5 |
| **Impacto** | Cara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin relleno 5/5 |

|  |  |
| --- | --- |
| **Riesgo** | **Equipo de desarrollo sin conocimiento en el entorno de desarrollo** |
| **Tipo de riesgo** | ***Proyecto*** |
| **Consecuencia** | La falta de experiencia del equipo en los sistemas de desarrollo pactados puede provocar atrasos en los entregables |
| **Contramedidas** | El equipo debe estudiar extensivamente los sistemas de desarrollo pactados |
| **Probabilidad de ocurrencia** | Cara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin relleno 4/5 |
| **Impacto** | Cara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin relleno 5/5 |



|  |  |
| --- | --- |
| **Riesgo** | **Falla de comunicación con los superiores/supervisores/profesores** |
| **Tipo de riesgo** | ***Proyecto*** |
| **Consecuencia** | Al ser un equipo inexperto es muy probable que la falta de comunicación entre Equipo-Profesor perjudique al desarrollo del producto aumentando el tiempo necesario para desplegar la aplicación. |
| **Contramedidas** | Alentar la utilización de Trello y utilizar Slack como canal principal.  Eliminar la utilización de Whatssap. |
| **Probabilidad de ocurrencia** | Cara llorando sin rellenoCara llorando sin relleno 2/5 |
| **Impacto** | Cara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin rellenoCara llorando sin relleno 5/5 |